

Caractéristiques

- Durée : 2 jours
- Modalité : présentiel
- Niveau : débutant
- Type : professionnalisation
- CPF : non
- Formacode : non
- Certification possible : non

Méthodes pédagogiques

- Pédagogie par objectif
- Alternance de pédagogie par exposé et de pédagogie participative sur cas pratiques professionnels
- Productions individuelles
- Evaluation et régulations individualisées
- Possibilité de certification suivant cursus

Moyens et supports

- 5 salles pouvant accueillir entre 6 à 12 stagiaires
- Postes de travail en réseau sous Windows 10 Pro ou ultérieur
- Kit de vidéo projection ou grand écran connecté
- Supports de cours et d'exercices papiers et numériques
- Supports complémentaires possibles par e-learning
- Questionnaire d'évaluation et certificat de stage
- Formateur professionnel de plus de dix ans d'expérience et/ou expert de Bac+5 à Bac +7

Objectifs

A l'issue de ce stage, les participants auront acquis :

- D'automatiser les phases de build et de test d'un applicatif
- De mettre en œuvre un pipeline d'intégration continue

Prérequis et public concerné

- Tout développeur ou tout opérateur intervenant dans le processus de packaging, test ou livraison d'une application
- Bonne connaissance de Java ou Angular
- Notion d'administration en système Linux

Programme

Résumé des compétences à acquérir

- Comprendre les origines et les enjeux
- Utiliser un gestionnaire de version
- Automatiser le build applicatif
- Automatiser les tests
- Elaborer un pipeline d'intégration continue
- Appréhender un serveur d'intégration continue
- Utiliser l'analyse statique de code
- Préparer la livraison, les dépôts

Principaux outils utilisés

- Java, Maven, Angular, Npm, Jenkins, Gitlab, Nexus OSS, SonarQube

Analyse du concept

- Méthodes traditionnelles
- Méthodes « agiles »
- Principe

Implémentation

- Prérequis
- Gestionnaire de version
- Build automatisé
- Engagement
- Les tests
- Feedback
- Pratiques essentielles
- Pratiques complémentaires

Gestion de version

- Outillage
- Modèles de branches

Automatisation

- Build
- Tests
- Base de données
- Environnements
- Moteurs d'intégration
- Qualimétrie

Livraison

- Versionning
- Dépôts
- Cycles de release