

contact@osipro.re

0262 41 22 94

81bis rue Sainte-Marie

97400 SAINT-DENIS

O.S.I.Pro

ORGANISME SUPÉRIEUR
EN INFORMATIQUE
PROFESSIONNELLE



→ **BAC +5** * Expert en Ingénierie du Logiciel



TITRE PROFESSIONNEL : RNCP 35419

Titre inscrit au répertoire national des certifications professionnelles (niveau 7) - ESIEA

DURÉE & DÉLAIS D'ACCÈS : 24 mois (900h)

- Rythme moyen d'1 semaine de cours suivi de 3 semaines en entreprise
- Contrat en alternance (contrat de professionnalisation et/ou apprentissage)
- Une rentrée par an : en octobre
- Pré-inscription & informations collectives tous les mardis

MODALITÉS D'INSCRIPTION :

- Dossier de candidature
- Entretien individuel
- Test de positionnement
- Inscription définitive sous réserve de la signature d'un contrat en alternance (apprentissage ou professionnalisation)
- Financement de la formation suivant législation

PASSERELLES ET DÉBOUCHÉS (types d'emplois) :

- Développeur Big data
- Développeur informatique embarquée
- Ingénieur d'études Logiciel
- Ingénieur études et développement
- Ingénieur informatique
- Ingénieur test et recette

SUITE DE PARCOURS :

- Un service d'aide à l'orientation sur le site de ONISEP

INDICATEUR DE PERFORMANCE :

- Taux de poursuite d'étude : à venir
- Taux d'interruption en cours de formation : à venir
- Taux d'insertion professionnelle : à venir
- Taux de rupture de contrats : à venir

PUBLIC CONCERNÉ ET PRÉREQUIS :

- Niveau 6 : BAC+3 ou titre équivalent en informatique

COÛT :

- La formation est intégralement prise en charge par les OPCOS dans le cadre d'une alternance. Pour d'autres situations, n'hésitez pas à nous contacter

OBJECTIFS DE LA FORMATION :

- De recueillir et d'analyser les besoins du client,
- D'adopter une approche conseil : prendre en compte le contexte client et proposer les solutions adaptées
- De piloter un projet de développement logiciel et d'intégration
- De répondre aux attentes des métiers en délivrant la valeur attendue, avec la juste qualité, en maîtrisant les coûts et les délais
- De prototyper, concevoir, développer, livrer et maintenir des solutions logicielles multi plateforme (mobiles, clients lourds, Web) robustes et évolutives (clean code /Software Craftmanship)
- De tirer profit de l'intelligence artificielle et du traitement massif de données dans le développement d'applications métier,
- De maîtriser les langages de programmation essentiels et les environnements de développement correspondants
- D'assurer une veille technologique, d'identifier les acteurs majeurs et de décrypter les tendances

MODALITÉS D'ÉVALUATION :

- Evaluations en cours de formation (quizz, étude de cas avec une épreuve finale : rapport d'activité et soutenance oral devant un jury de professionnels extérieurs)
- Validation possible par bloc de compétence chacune des activités types

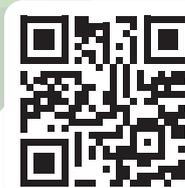
MÉTHODES MOBILISÉES :

- Pédagogie par objectif, modularisation, accompagnement pédagogique et professionnel individualisé

ACCÈS HANDICAPÉS*

esiea

En partenariat avec et délivré par l'ESIEA, certification "Expert en Ingénierie du logiciel", Titre certifié au RNCP au niveau 7 - N° de fiche RNCP35419, code NSF 326, publié au journal du 17 mars 2021.



*ACCÈS HANDICAPÉS : CONTACTER STÉPHANIE, NOTRE RÉFÉRENTE PSH (cfa@osipro.re)

→ contenu de la formation



ACTIVITÉ 1

GESTION DE LA RELATION CLIENT

Organiser et conduire une réunion en pratiquant l'écoute active et en identifiant la typologie du client pour affiner sa demande et construire un argumentaire adapté à ses besoins.

Analyser les besoins du client en réalisant un diagnostic de son écosystème interne et en procédant à une étude de faisabilité afin d'identifier les problèmes à l'origine du besoin et faire émerger des pistes de solutions.

Analyser l'environnement technologique en menant une étude comparative des moyens techniques et services existants de façon à identifier les pistes de solutions et répondre aux besoins du client. Concevoir une solution à partir des besoins exprimés par la modélisation d'une architecture, afin de la présenter au client et de l'assister sur sa prise de décision.

Réaliser une estimation des coûts de la solution en prenant en compte les dépenses d'exploitation et les gains non quantifiables, afin d'évaluer le retour sur investissement du (des) projet(s) et déterminer la rentabilité de la solution envisagée.

ACTIVITÉ 2

PILOTAGE DE PROJET D'INGENIERIE DU LOGICIEL

Etablir une liste priorisée des fonctionnalités à livrer dans un cadre contractuel en tenant compte des exigences du projet afin de fournir le produit (ou le service) qui permet d'apporter une valeur ajoutée aux besoins du client.

Planifier l'exécution du projet en déterminant le cadre méthodologique, les rôles des parties prenantes et le planning prévisionnel permettant de converger vers l'atteinte des objectifs du projet.

Assurer le suivi du projet en mesurant régulièrement l'avancée du projet avec les outils et méthodes appropriés afin d'appliquer des mesures adaptatives et garantir la satisfaction du client et des utilisateurs.

Faciliter l'organisation et l'environnement de travail de son espace et/ou celui de l'équipe en mettant en oeuvre des actions d'amélioration, de communication et/ou de responsabilisation afin d'impliquer toutes les parties prenantes dans l'atteinte des objectifs du projet.

ACTIVITÉ 3

INTEGRATION, INDUSTRIALISATION ET DEPLOIEMENT DE LOGICIEL

Développer les fonctionnalités du logiciel en modélisant un domaine métier, et en intégrant des composants externes afin d'améliorer la qualité du code et faciliter les développements futurs.

Assurer le suivi des demandes utilisateurs en exploitant des outils de suivi permettant de recenser les anomalies afin de procéder aux mesures correctives, évolutives et adaptatives de l'application. Automatiser la construction de la solution logicielle en configurant les chaînes de build et l'exécution des tests unitaires, fonctionnels et d'intégration afin de préparer le déploiement continu du logiciel.

Industrialiser le développement du logiciel à l'aide d'outils d'automatisation et le documenter en décrivant le processus de déploiement de manière à faire évoluer les logiciels développés et minimiser les erreurs de manipulation par les tiers.

ACTIVITÉ 4

CONCEPTION AVANCEE DE L'ARCHITECTURE DE LOGICIEL

Contrôler et appuyer la mise en place des politiques de cybersécurité par le recours aux différentes sources de veille technologique afin de corriger les écarts de conformité et garantir la sécurité du système d'information. Évaluer le niveau d'exposition au risque par l'analyse du système d'information et la réalisation d'audits de conformité afin de mettre oeuvre les actions correctives et améliorer le niveau de cybersécurité global.

Assurer la continuité de l'activité face à une crise informatique majeure en simulant des scénarios de crise afin d'évaluer la résilience informatique de l'entreprise projet.

esiea

En partenariat avec et délivré par l'ESIEA, certification "Expert en Ingénierie du logiciel", Titre certifié au RNCP au niveau 7 - N° de fiche RNCP35419, code NSF 326, publié au journal du 17 mars 2021.

